

★★「ITの魅力」発信 取り組みについて★★



【目的】

・小学生から高校生にかけて段階的に情報技術に関する興味を喚起するため、身近な生活でコンピュータが利用されていること、コンピュータ(ロボット等)に意図した動作を行うように指示することができることを体験することで、情報技術を使いこなし、慣れ親しむことを目的としています。



【対応】

・講師は、厚生労働省認定を受けた職種のプロ(ITマスター)を派遣します。
 ・学校の授業の中で、ITマスターによるお仕事の話やロボット等の実演・体験を通して、自分たちの身近な環境にITがあることを理解してもらう。また、子どもの職業選択に影響を与える立場の教員や保護者に対しては、内容の理解を深めることで、当日の授業の中でサポート的な役割を担うことを期待しています。



【効果】

・ITの魅力発信をすることで、論理的な思考について考える機会や将来の職業選択をする際に、IT関連分野への誘導を図る一端になります。

【申込みから事業完了までの流れ】

① プロジェクト 利用意向	② IT マスターへ 協力依頼	③ 事前打合せ	④ 申請書提出	⑤ 事前確認	⑥ 児童・生徒を対象とした 体験教室の実施	⑦ 報告関係書類 の提出
学校 → コナ-	コナ- → 講師他	学校、コナ-	学校 → コナ-	コナ-	講師 → 児童・生徒	学校 → コナ-
本プロジェクトを利用したい場合は、 技能振興コーナー 担当：飯田、松川 TEL 029-221-8647 までご連絡ください	① で確認した内容を基に、ロボットの借用手続きを行い、対応可能な IT マスターに協力依頼をします	使用する教室の確認、当日必要な PC と大画面・プロジェクター等の確認を行います	実施確定後、必要事項を記入した申請書をコーナーから学校へ送付いたしますので、学校印を押印してご提出いただきます	前日、又は当日午前 に使用する教室に機材を持ち込み、動作確認等をITマスターが行います	いよいよ本番です。 児童・生徒と講師の間でスムーズな体験ができるよう、補助をお願いします	学校・児童用アンケート・報告書をご提出頂き、事業は完了となります

児童・生徒を対象とした体験教室（必要時間は2時間程度）
講義(45分程度)
 ロボット等のプログラミングを行うことで、意図する動作を実現するため、どのように組み合わせたらよいかを論理的な思考について考える機会とします。
体験(45分程度)
 時間内に終わる体験内容で、講義材料は全て協会が準備します

【費用について】 ※原則無料でご利用いただけます
 以下の1～3は、茨城県技能振興コーナーが負担します

- 1. 講師謝金** 講師謝金は、協会が負担します。
- 2. 講師旅費** 講師旅費は、協会が負担します。
- 3. 材料** ロボット、タブレットを持参します。
(費用負担はありません)